Prof. Dr. Alfred Toth

Wachsende Systeme

1. Da wir im Rahmen der allgemeinen Objekttheorie (vgl. Toth 2012-14) von der Definition des sich selbst enthaltenden Systems

$S^* = [S, U]$

ausgehen (vgl. innerhalb der allgemeinen Zeichentheorie Bense 1979, S. 53, 67), können Systeme nur auf zwei Arten wachsen, und zwar entweder auf Kosten von S* mit

f: $S \rightarrow \Delta[S^*, S]$,

oder auf Kosten von U mit

g: $S \rightarrow \Delta[U, S]$,

anders gesagt: Systeme wachsen mit der Abbildung f auf Kosten der Privatheit, d.h. an einem Ort, der zwar nicht zu S, aber doch zu S* gehört, und mit der Abbildung g auf Kosten der Öffentlichkeit. Dabei lassen sich die folgenden 6 ontischen Strukturtypen unterscheiden (die im untenstehenden Bildteil einfach durchnumeriert werden).

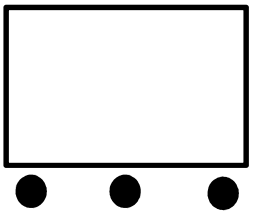
1. Null-Typ

2. Exessiver Typ

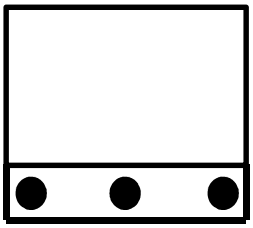
3. Additive Typen

3.1. Einfach adessiv

3.1.1. Unvermittelt

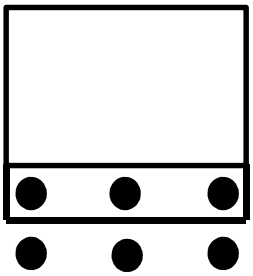


3.1.2. Vermittelt

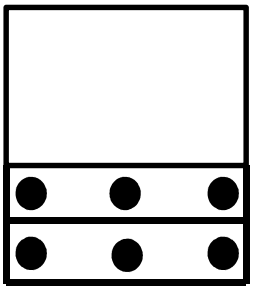


3.2. Doppelt adessiv

3.2.1. Unvermittelt



3.2.2. Vermittelt



2.1. Typ I

Rue de la Tombe Issoire, Paris

2.2. Typ II

Rue Léon Frot, Paris

Rue de Belleville, Paris

2.3. Typ III

Rue de l'Arbalète, Paris

Rue Mercoeur, Paris

2.4. Typ IV

Rue Lecourbe, Paris

Avenue Reille, Paris

2.5. Typ V

Rue des Gobelins, Paris

Avenue Gambetta, Paris

2.6. Typ VI

Rue du Moulin des Prés, Paris

Literatur

Bense, Max, Die Unwahrscheinlichkeit des Ästhetischen. Baden-Baden 1979

Toth, Alfred, Systeme, Teilsysteme und Objekte I-IV. In: Electronic Journal for Mathematical Semiotics 2012

Toth, Alfred, Objekttheoretische Invarianten I-II. In: Electronic Journal for Mathematical Semiotics 2013

Toth, Alfred, Objektstellung I-XXXVI. In: Electronic Journal for Mathematical Semiotics, 2014a

Toth, Alfred, Systemstrukturen I-II. In: Electronic Journal for Mathematical Semiotics, 2014b

24.6.2014